

МИФОЛОГИИ

FAQ ПО ИГРЕ (БАЗОВАЯ ИГРА + НАБОР ПРОМОКАРТ НОВЫХ БОЖЕСТВ)

Друзья! «Мифологии» — многогранная игра с множеством комбинаций, не все из которых очевидны. Общаясь с издателем по поводу правил и своих партий, мы почерпнули много интересной информации о взаимодействии существ и божеств.

Часть из неё мы смогли добавить в правила — но мы не смогли себе позволить расширение буклета, поэтому часть вопросов по базовым картам и промокартам решили добавить в этот FAQ, который, возможно, понадобится вам для разрешения неоднозначных ситуаций в партиях. Приятных игр!



018 — ТРОЛЛЬ

Вы можете **перемещать** и **приглашать** существ и/или божеств в ячейку, идентичную ячейке тролля, без какой-либо платы (в свойстве речь идёт только о **призыве** в эту ячейку).



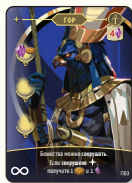
068 — ИМПУНДУЛУ

Если при применении свойства импундулу на планшете святилища нужной вам мифологии нет карт существ (даже если там есть при этом божество), призовите верхнюю карту колоды существ этой мифологии.



037 — РАКШАС

Если на планшете предназначенной вам мифологии нет карт (ни божеств, ни существ), вы должны **пригласить** существо (не божество!) в ячейку ракшаса с верха колоды предназначенной вам мифологии.



П03 — ГОР

Если Гор в игре, такие существа и божества, как Фрейя, пума, сфинкс, мумия и т. д., не меняют своих свойств, связанных с  (то есть их свойства по-прежнему распространяются только на существ, но не на божеств).



047 — КАЙМАН

Если по свойству каймана вы жертвуете вместо какого-либо /  скарабея, когда выбрали НЕ египетскую мифологию в качестве цели для принесения в жертву, вы всё равно получите очки по свойству каймана за эту жертву (1  за скарабея), а также получите бонус за пожертвование скарабея (ещё 2 .



П08 — ЛУГ

В партии вдвоём существа и/или божества, на которых вы разместили  и/или , могут быть изгнаны из игры по карте судьбы (см. «Дополнительные правила для 2 игроков» на с. 11). В этом случае жетоны, лежащие на этих картах, сбрасываются в общий запас (вы не забываете их себе).